

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3 #include <string.h>
4 #include <malloc.h>
5
6 #include <Eigene Pakete/ausgabe.h>
7 #include <Eigene Pakete/eingabe.h>
```

```

1  #include "includetest4.h"
2
3  #define nil NULL
4
5  int Anzahl_der_Daten = 0;
6  char Text[128];
7
8  const char *Anzahl_der_Daten_Textdatei = "Aufgabe 2 Anzahl der Daten4.txt", *Ausgabe_Textdatei = "Ausgabe
Aufgabe 2 test4.txt";
9
10 struct friend
11 {
12     char *first_name;
13     char *last_name;
14
15     struct friend *next_friend;
16 };
17
18
19 /******
20 /*  create a new friend; return a pointer to the actual list of all friends */
21 /******
22
23 struct friend *create_new_friend(const char *fn, const char *ln)
24 {
25     static struct friend *first_friend = nil;
26     struct friend *nf = malloc(sizeof(struct friend));
27
28     nf->first_name = strdup(fn);
29     nf->last_name = strdup(ln);
30
31     nf->next_friend = first_friend;
32     first_friend = nf;
33
34     return(first_friend);
35 }
36
37 void print_all_friends(struct friend *first)
38 {
39     for (; first; first = first->next_friend)
40     {
41         printf("%s %s\n", first->first_name, first->last_name);
42         sprintf(Text, "%s %s\r\n", first->first_name, first->last_name);
43         Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
44     }
45 }
46
47 void ausgabe(const char *Ausgabertext, struct friend *Ausgabe)
48 {
49     printf("%s\n", Ausgabertext);
50     sprintf(Text, "%s\r\n", Ausgabertext);
51     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
52     print_all_friends(Ausgabe);
53     printf("\n");
54     sprintf(Text, "\r\n");
55     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
56 }
57
58 static void swap(const char **array, int a, int b)
59 {
60     const char *holder;
61
62     holder = array[a];
63     array[a] = array[b];
64     array[b] = holder;
65 }

```

```

66
67 static void quick_sort(const char **array, const char **array1, int left, int right)
68 {
69     int pivot, i, j;
70     const char *key, *key1;
71
72     if(right - left == 1)
73     {
74         if(strcmp(array[left], array[right]) > 0 || (strcmp(array[left], array[right]) == 0 && strcmp(array1[
left], array1[right]) > 0))
75         {
76             swap(array, left, right);
77             swap(array1, left, right);
78         }
79
80         return;
81     }
82
83     pivot = (left + right) / 2;
84     key = array[pivot];
85     key1 = array1[pivot];
86     swap(array, left, pivot);
87     swap(array1, left, pivot);
88     i = left + 1;
89     j = right;
90     while(i < j)
91     {
92         while((i <= right && strcmp(array[i], key) < 0) || (i <= right && strcmp(array[i], key) == 0 &&
strcmp(array1[i], key1) < 0))
93             i++;
94         while((j >= left && strcmp(array[j], key) > 0) || (j >= left && strcmp(array[j], key) == 0 && strcmp(
array1[j], key1) > 0))
95             j--;
96         if(i < j)
97         {
98             swap(array, i, j);
99             swap(array1, i, j);
100         }
101     }
102     swap(array, left, j);
103     swap(array1, left, j);
104     if(left < j - 1)
105         quick_sort(array, array1, left, j - 1);
106     if(j + 1 < right)
107         quick_sort(array, array1, j + 1, right);
108 }
109
110 struct friend *einhaengen(struct friend *original, const char *plus1, const char *plus2)
111 {
112     struct friend *y = original, *neu = nil;
113
114     neu = create_new_friend(plus1, plus2);
115     neu->next_friend = y;
116     y = neu;
117
118     return(neu);
119 }
120
121 struct friend *sortieren_alphabetisch(struct friend *original)
122 {
123     struct friend *y = original, *sortieren_alphabetisch = nil;
124     int Anzahl = 0;
125
126     while(y != nil)
127     {
128         Anzahl++;

```

```

129     y = y->next_friend;
130 }
131
132 const char *Vorname[Anzahl], *Nachname[Anzahl];
133 y = original;
134
135 for(int i = 0; i < Anzahl; i++)
136 {
137     Vorname[i] = y->first_name;
138     Nachname[i] = y->last_name;
139     y = y->next_friend;
140 }
141 quick_sort(Nachname, Vorname, 0, Anzahl - 1);
142
143 for(int i = Anzahl - 1; i >= 0; i--)
144     sortieren_alphabetisch = einhaengen(sortieren_alphabetisch, Vorname[i], Nachname[i]);
145
146 return(sortieren_alphabetisch);
147 }
148
149 struct friend *reverse(struct friend *original)
150 {
151     struct friend *t, *y = original, *reverse = nil;
152
153     while(y != nil)
154     {
155         t = y->next_friend;
156         y->next_friend = reverse;
157         reverse = y;
158         y = t;
159     }
160
161     return(reverse);
162 }
163
164 int main()
165 {
166     Anzahl_der_Daten = eingabe_int_aus_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei);
167     struct friend *anchor, *anchor1, *anchor2;
168
169     anchor = create_new_friend("Ilse", "Ludwig");
170     anchor = create_new_friend("Erich", "Ludwig");
171     anchor = create_new_friend("Paul", "Miller");
172     anchor = create_new_friend("Mike", "Gordan");
173     anchor = create_new_friend("Martha", "Ludwig");
174
175     ausgabe("Originalliste:", anchor);
176
177     anchor1 = sortieren_alphabetisch(anchor);
178
179     ausgabe("Sortierte Liste:", anchor1);
180
181     anchor2 = reverse(anchor);
182
183     ausgabe("Reverse Liste:", anchor2);
184
185     sprintf(Text, "%d\r\n", Anzahl_der_Daten);
186     ausgabe_in_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei, "w", Text);
187
188     return(0);
189 }

```

```

1  #include "includetest4.h"
2
3  #define nil NULL
4
5  int Anzahl_der_Daten = 0;
6  char Text[128];
7
8  const char *Anzahl_der_Daten_Textdatei = "Aufgabe 2 Anzahl der Daten4.txt", *Ausgabe_Textdatei = "Ausgabe
Aufgabe 2 test4.txt";
9
10 struct friend
11 {
12     char *first_name;
13     char *last_name;
14
15     struct friend *next_friend;
16 };
17
18
19 /******
20 /*  create a new friend; return a pointer to the actual list of all friends */
21 /******
22
23 struct friend *create_new_friend(const char *fn, const char *ln)
24 {
25     static struct friend *first_friend = nil;
26     struct friend *nf = malloc(sizeof(struct friend));
27
28     nf->first_name = strdup(fn);
29     nf->last_name = strdup(ln);
30
31     nf->next_friend = first_friend;
32     first_friend = nf;
33
34     return(first_friend);
35 }
36
37 void print_all_friends(struct friend *first)
38 {
39     for (; first; first = first->next_friend)
40     {
41         printf("%s %s\n", first->first_name, first->last_name);
42         sprintf(Text, "%s %s\r\n", first->first_name, first->last_name);
43         Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
44     }
45 }
46
47 void ausgabe(const char *Ausgabertext, struct friend *Ausgabe)
48 {
49     printf("%s\n", Ausgabertext);
50     sprintf(Text, "%s\r\n", Ausgabertext);
51     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
52     print_all_friends(Ausgabe);
53     printf("\n");
54     sprintf(Text, "\r\n");
55     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
56 }
57
58 static void swap(const char **array, int a, int b)
59 {
60     const char *holder;
61
62     holder = array[a];
63     array[a] = array[b];
64     array[b] = holder;
65 }

```

```

66
67 static void quick_sort(const char **array, const char **array1, int left, int right)
68 {
69     int pivot, i, j;
70     const char *key, *key1;
71
72     if(right - left == 1)
73     {
74         if(strcmp(array[left], array[right]) > 0 || (strcmp(array[left], array[right]) == 0 && strcmp(array1[
left], array1[right]) > 0))
75         {
76             swap(array, left, right);
77             swap(array1, left, right);
78         }
79
80         return;
81     }
82
83     pivot = (left + right) / 2;
84     key = array[pivot];
85     key1 = array1[pivot];
86     swap(array, left, pivot);
87     swap(array1, left, pivot);
88     i = left + 1;
89     j = right;
90     while(i < j)
91     {
92         while((i <= right && strcmp(array[i], key) < 0) || (i <= right && strcmp(array[i], key) == 0 &&
strcmp(array1[i], key1) < 0))
93             i++;
94         while((j >= left && strcmp(array[j], key) > 0) || (j >= left && strcmp(array[j], key) == 0 && strcmp(
array1[j], key1) > 0))
95             j--;
96         if(i < j)
97         {
98             swap(array, i, j);
99             swap(array1, i, j);
100         }
101     }
102     swap(array, left, j);
103     swap(array1, left, j);
104     if(left < j - 1)
105         quick_sort(array, array1, left, j - 1);
106     if(j + 1 < right)
107         quick_sort(array, array1, j + 1, right);
108 }
109
110 struct friend *einhaengen(struct friend *original, const char *plus1, const char *plus2)
111 {
112     struct friend *y = original, *neu = nil;
113
114     neu = create_new_friend(plus1, plus2);
115     neu->next_friend = y;
116     y = neu;
117
118     return(neu);
119 }
120
121 struct friend *sortieren_alphabetisch(struct friend *original)
122 {
123     struct friend *y = original, *sortieren_alphabetisch = nil;
124     int Anzahl = 0;
125
126     while(y != nil)
127     {
128         Anzahl++;

```

```

129     y = y->next_friend;
130 }
131
132 const char *Vorname[Anzahl], *Nachname[Anzahl];
133 y = original;
134
135 for(int i = 0; i < Anzahl; i++)
136 {
137     Vorname[i] = y->first_name;
138     Nachname[i] = y->last_name;
139     y = y->next_friend;
140 }
141 quick_sort(Nachname, Vorname, 0, Anzahl - 1);
142
143 for(int i = Anzahl - 1; i >= 0; i--)
144     sortieren_alphabetisch = einhaengen(sortieren_alphabetisch, Vorname[i], Nachname[i]);
145
146 return(sortieren_alphabetisch);
147 }
148
149 struct friend *reverse(struct friend *original)
150 {
151     struct friend *t, *y = original, *reverse = nil;
152
153     while(y != nil)
154     {
155         t = y->next_friend;
156         y->next_friend = reverse;
157         reverse = y;
158         y = t;
159     }
160
161     return(reverse);
162 }
163
164 int main()
165 {
166     Anzahl_der_Daten = eingabe_int_aus_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei);
167     struct friend *anchor, *anchor1, *anchor2;
168
169     //anchor = create_new_friend("Ilse", "Ludwig");
170     anchor = create_new_friend("Erich", "Ludwig");
171     anchor = create_new_friend("Paul", "Miller");
172     anchor = create_new_friend("Mike", "Gordan");
173     anchor = create_new_friend("Martha", "Ludwig");
174
175     ausgabe("Originalliste:", anchor);
176
177     anchor1 = sortieren_alphabetisch(anchor);
178
179     ausgabe("Sortierte Liste:", anchor1);
180
181     anchor2 = reverse(anchor);
182
183     ausgabe("Reverse Liste:", anchor2);
184
185     sprintf(Text, "%d\r\n", Anzahl_der_Daten);
186     ausgabe_in_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei, "w", Text);
187
188     return(0);
189 }

```

```

1  #include "includetest4.h"
2
3  #define nil NULL
4
5  int Anzahl_der_Daten = 0;
6  char Text[128];
7
8  const char *Anzahl_der_Daten_Textdatei = "Aufgabe 2 Anzahl der Daten4.txt", *Ausgabe_Textdatei = "Ausgabe
Aufgabe 2 test4.txt";
9
10 struct friend
11 {
12     char *first_name;
13     char *last_name;
14
15     struct friend *next_friend;
16 };
17
18
19 /******
20 /*  create a new friend; return a pointer to the actual list of all friends */
21 /******
22
23 struct friend *create_new_friend(const char *fn, const char *ln)
24 {
25     static struct friend *first_friend = nil;
26     struct friend *nf = malloc(sizeof(struct friend));
27
28     nf->first_name = strdup(fn);
29     nf->last_name = strdup(ln);
30
31     nf->next_friend = first_friend;
32     first_friend = nf;
33
34     return(first_friend);
35 }
36
37 void print_all_friends(struct friend *first)
38 {
39     for (; first; first = first->next_friend)
40     {
41         printf("%s %s\n", first->first_name, first->last_name);
42         sprintf(Text, "%s %s\r\n", first->first_name, first->last_name);
43         Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
44     }
45 }
46
47 void ausgabe(const char *Ausgabertext, struct friend *Ausgabe)
48 {
49     printf("%s\n", Ausgabertext);
50     sprintf(Text, "%s\r\n", Ausgabertext);
51     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
52     print_all_friends(Ausgabe);
53     printf("\n");
54     sprintf(Text, "\r\n");
55     Anzahl_der_Daten = speichern_in_Datei(Anzahl_der_Daten, Ausgabe_Textdatei, Text);
56 }
57
58 static void swap(const char **array, int a, int b)
59 {
60     const char *holder;
61
62     holder = array[a];
63     array[a] = array[b];
64     array[b] = holder;
65 }

```



```

66
67 static void quick_sort(const char **array, const char **array1, int left, int right)
68 {
69     int pivot, i, j;
70     const char *key, *key1;
71
72     if(right - left == 1)
73     {
74         if(strcmp(array[left], array[right]) > 0 || (strcmp(array[left], array[right]) == 0 && strcmp(array1[
left], array1[right]) > 0))
75         {
76             swap(array, left, right);
77             swap(array1, left, right);
78         }
79
80         return;
81     }
82
83     pivot = (left + right) / 2;
84     key = array[pivot];
85     key1 = array1[pivot];
86     swap(array, left, pivot);
87     swap(array1, left, pivot);
88     i = left + 1;
89     j = right;
90     while(i < j)
91     {
92         while((i <= right && strcmp(array[i], key) < 0) || (i <= right && strcmp(array[i], key) == 0 &&
strcmp(array1[i], key1) < 0))
93             i++;
94         while((j >= left && strcmp(array[j], key) > 0) || (j >= left && strcmp(array[j], key) == 0 && strcmp(
array1[j], key1) > 0))
95             j--;
96         if(i < j)
97         {
98             swap(array, i, j);
99             swap(array1, i, j);
100         }
101     }
102     swap(array, left, j);
103     swap(array1, left, j);
104     if(left < j - 1)
105         quick_sort(array, array1, left, j - 1);
106     if(j + 1 < right)
107         quick_sort(array, array1, j + 1, right);
108 }
109
110 struct friend *einhaengen(struct friend *original, const char *plus1, const char *plus2)
111 {
112     struct friend *y = original, *neu = nil;
113
114     neu = create_new_friend(plus1, plus2);
115     neu->next_friend = y;
116     y = neu;
117
118     return(neu);
119 }
120
121 struct friend *sortieren_alphabetisch(struct friend *original)
122 {
123     struct friend *y = original, *sortieren_alphabetisch = nil;
124     int Anzahl = 0;
125
126     while(y != nil)
127     {
128         Anzahl++;

```

```

129     y = y->next_friend;
130 }
131
132 const char *Vorname[Anzahl], *Nachname[Anzahl];
133 y = original;
134
135 for(int i = 0; i < Anzahl; i++)
136 {
137     Vorname[i] = y->first_name;
138     Nachname[i] = y->last_name;
139     y = y->next_friend;
140 }
141 quick_sort(Nachname, Vorname, 0, Anzahl - 1);
142
143 for(int i = Anzahl - 1; i >= 0; i--)
144     sortieren_alphabetisch = einhaengen(sortieren_alphabetisch, Vorname[i], Nachname[i]);
145
146 return(sortieren_alphabetisch);
147 }
148
149 struct friend *reverse(struct friend *original)
150 {
151     struct friend *t, *y = original, *reverse = nil;
152
153     while(y != nil)
154     {
155         t = y->next_friend;
156         y->next_friend = reverse;
157         reverse = y;
158         y = t;
159     }
160
161     return(reverse);
162 }
163
164 int main()
165 {
166     Anzahl_der_Daten = eingabe_int_aus_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei);
167     struct friend *anchor, *anchor1, *anchor2;
168
169     //anchor = create_new_friend("Ilse", "Ludwig");
170     //anchor = create_new_friend("Erich", "Ludwig");
171     anchor = create_new_friend("Paul", "Miller");
172     anchor = create_new_friend("Mike", "Gordan");
173     //anchor = create_new_friend("Martha", "Ludwig");
174
175     ausgabe("Originalliste:", anchor);
176
177     anchor1 = sortieren_alphabetisch(anchor);
178
179     ausgabe("Sortierte Liste:", anchor1);
180
181     anchor2 = reverse(anchor);
182
183     ausgabe("Reverse Liste:", anchor2);
184
185     sprintf(Text, "%d\r\n", Anzahl_der_Daten);
186     ausgabe_in_Textdatei(Anzahl_der_Daten_Textdatei, "w", Text);
187
188     return(0);
189 }

```

Originalliste:

Martha Ludwig
Mike Gordan
Paul Miller
Erich Ludwig
Ilse Ludwig

Sortierte Liste:

Mike Gordan
Erich Ludwig
Ilse Ludwig
Martha Ludwig
Paul Miller

Reverse Liste:

Ilse Ludwig
Erich Ludwig
Paul Miller
Mike Gordan
Martha Ludwig

Originalliste:

Martha Ludwig
Mike Gordan
Paul Miller
Erich Ludwig

Sortierte Liste:

Mike Gordan
Erich Ludwig
Martha Ludwig
Paul Miller

Reverse Liste:

Erich Ludwig
Paul Miller
Mike Gordan
Martha Ludwig

Originalliste:

Mike Gordan
Paul Miller

Sortierte Liste:

Mike Gordan
Paul Miller

Reverse Liste:

Paul Miller
Mike Gordan